Nama : MUHAMMAD ADVIE RIFALDY

Kelas : SIB-5 Flutter A

**Resume Materi KMFlutter – Branching – Looping – Function**

Tuliskan 3 poin yang dipelajari dari materi tersebut. Resume / ringkasan materi dapat disubmit melalui Github, sesuai intruksi yang ada di link berikut [**LINK**](https://cobalt-bike-c9e.notion.site/Cara-Pengumpulan-2b2224b8ba0b4dd78774084a65c0154d)

1. Branching (Percabangan)

Pengambilan keputusan untuk menentukan alur program pada kondisi tertentu

* IF
* If Else
* Else If
* Switch Case

1. Looping (Perulagan)

Menjalankan perintah berulang kali sampai kondisi terpenuhi

* For
* While
* Do While

Perulangan dapat berhenti saat kondisi terpenuhi atau dengan cara break dan continue.

Break menghentikan seluruh perulangan dengan mengabaikan kondisi sedangkan Continue menghentikan pengulangan yang sedang berjalan dan melanjutkan perulangan berikutnya.

1. Fungsi

Adalah kumpulan kode yang dapat digunakan berulang kali

* Membuat fungsi

[tipe\_data] [namaFungsi] () {

// kode

}

* Memanggil fungsi

namaFungsi();

* Fungsi dengan parameter

Untuk mengirim data kedalam fungsi yang akan diajalnkan dapat ditulis dengan

[tipe\_data] [namaFungsi] ([tipe\_data] [namaParameter]) {

// kode

}